

ロジェ・カイヨワの「遊びの4要素」が明かす
成功するゲームデザインの秘訣
オンラインゲームの楽しさ評価指標

【遊びの4要素】

フランスの社会学者であるロジェ・カイヨワが、1958年に発表した『遊びと人間』の中で、遊びは4つに分類できると以下の4要素を紹介した。

1. 「アゴン:競争」・・・競争を伴う遊び ex: サッカー、チェス
2. 「アレア:運」・・・運や賭けを伴う遊び ex: じゃんけん、サイコロ、賭け
3. 「ミミクリ:模倣」・・・真似・模倣を伴う遊び ex: ごっこ、空想、仮装、演劇
4. 「イリンクス:眩暈」・・・目眩やスリルを伴う遊び ex: ブランコ、スキー、サーカス

ゲーム産業は、コロナ禍で、非常に注目を集めた産業の1つです。Nintendo Switchの人気からもわかるように、テクノロジーの発展と共にオンラインゲーム市場は今後も多くの需要が確保できると予想されます。ゲームの提供プラットフォームのオンライン化により、アプローチがより容易になり、また、アマチュア開発者によるインディーゲームの活性化やアイデアの良いスタートアップも盛んです。しかし、ゲームに対する評価指標は具体化されず、開発者や会社の感覚、または一部のレビュアーに頼るところが多いのが事実です。1次的なゲームの楽しさの評価ができると、ゲーム開発者にとって、よりリスクを軽減できます。

本研究は、ゲームの楽しさを、需要者の目線から尺度化し、制作側に基礎資料を作成できるようにすることを目的としています。近年、福岡市でもプロゲーマーなどゲーム産業の動きがますます活発化しています。この研究が少しでも参考になると幸いです。

2024

2.16(Fri.)

18:30~19:30

Zoomによるオンライン開催

講師

柳 永珍 氏

九州産業大学 経済学部
経済学科 講師 博士(経済学)

井上 寛 氏

九州産業大学 経済学部
経済学科 講師 博士(機能数理学)

第12回
九州産業大学 × BIZCOLI
コラボセミナー

講師紹介



柳 永珍 氏

九州産業大学 経済学部
経済学科 講師 博士(経済学)

専門は文化経済学、人口分析、社会調査。
福岡大学大学院経済学研究科博士後期課程修了。
北九州市立大学地域戦略研究所の特任准教授を
経て現職。主に文化コンテンツや文化施設による
地域経済効果、人口の流入・定着効果の研究
を行っている。

井上 寛 氏

九州産業大学 経済学部
経済学科 講師 博士(機能数学)

専門は数学・統計学。
九州大学大学院数理学府数理学専攻博士後期課程
修了。純粋数学・応用数学の双方の研究を行って
いる。専門分野は関数解析・地域研究や社会調査
に関するデータ分析を主として研究活動を続けて
います。



日時：2024年2月16日(金) 18:30~19:30

場所：Zoomによるオンライン開催

参加費：賛助・BIZCOLI会員 無料、一般 1,000円 (クレジットカード決済のみ)

締切：2024年2月15日(木)13:00迄にお申し込みください ※事前のお申し込みが必要です

お申込方法：

九経調ホームページ(<https://www.kerc.or.jp>)または、QRコードよりお申し込みください。
お申し込みいただいた方へ参加用 URL がついた登録完了メールが返信されます。
(※有料参加の方には、お支払いに関するご案内を登録いただいたメールアドレスへお送りし、
お支払い確認後に参加用 URL をお送り致します。)
尚、当日資料は、セミナー開催 1 時間前にメールにて送付いたします。

※1: ネット配信サービス「Zoom」にてライブ配信致します。事前のアプリインストール(無料)を推奨致しますが、
それが難しい方は、WEB ブラウザ(Google Chrome)からご参加ください。

※2: 参加者の映像・音声・お名前などは表示されません。

※3: 状況により、中止となる可能性があることをご承知おきください。

※4: 事前に送信された参加用 URL に不具合がある場合は、リマインダーメールに記載されているミーティング
ID とパスコードを入力してご視聴下さい。



お問い合わせ：九州経済調査協会(担当: 牟田・岡本)

TEL: 092-721-4909 E-mail: bizcoli@kerc.or.jp

BIZCOLI
BIZ COMMUNICATION LIBRARY